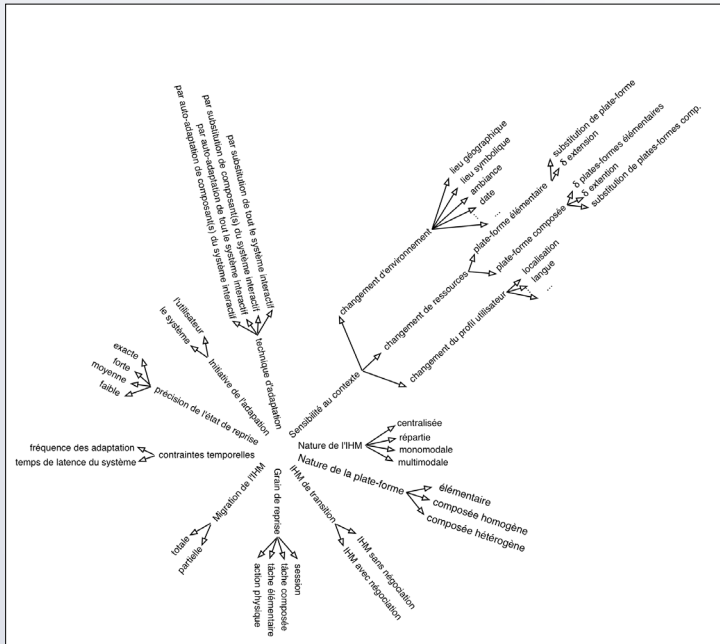




# Infrastructure logicielle pour IHM plastiques

## Espace problème de la plasticité des IHM à l'exécution



Flocon de l'espace problème pour l'adaptation des IHM plastiques dynamiques.

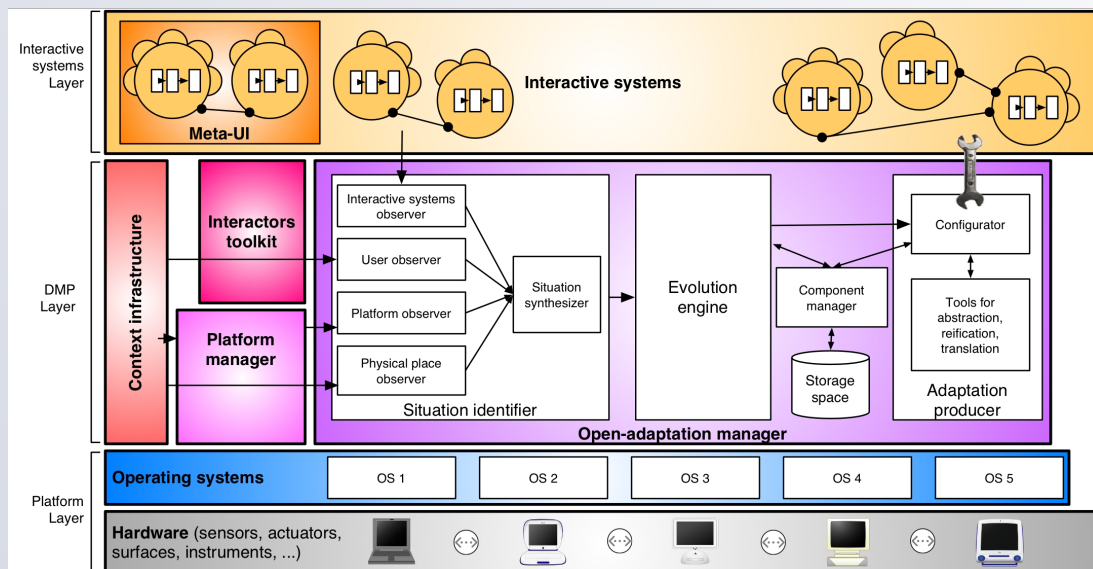
L'identification des requis utilisateur pour la plasticité fait apparaître un ensemble de propriétés orthogonales au domaine de l'application.


Par nature ces propriétés sont génériques et ont vocation à être toutes ou parties présentes dans un système interactif plastique quel qu'il soit.


Elles constituent des propriétés caractéristiques d'un système interactif plastique tel que le perçoit l'utilisateur.

La présence d'un sous-ensemble des ces propriétés dans une IHM peut permettre d'évaluer le domaine de plasticité.

## Une décomposition fonctionnelle pour supporter l'exécution de systèmes interactifs plastiques



Les éléments en forme de fleur, , représentent des composants à reconfiguration externe.

Les miniatures en forme de gestionnaire d'adaptation, , représentent les composants capables de reconfiguration interne.

Les flèches dénotent des flux d'informations, les traits des liens bidirectionnels.

