



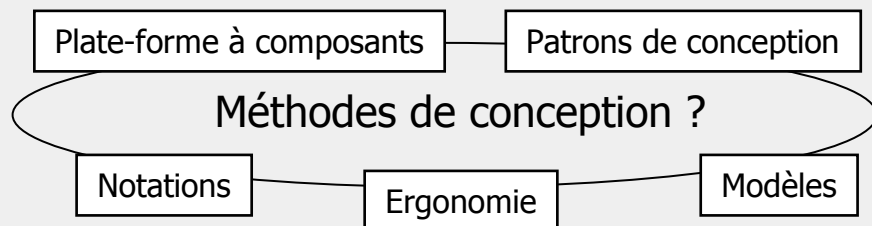
# Méthodes de conception pour les systèmes de Réalité Augmentée

*Benoît Mansoux*

## Motivations

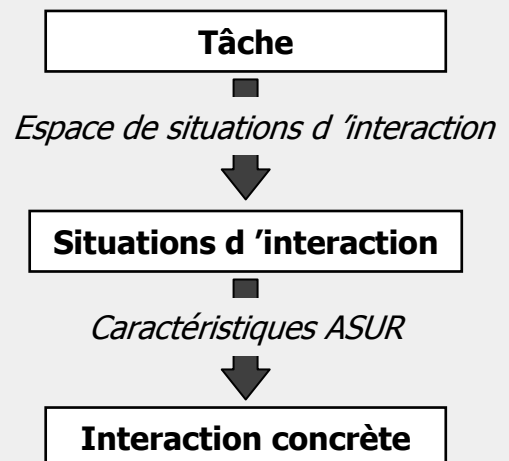
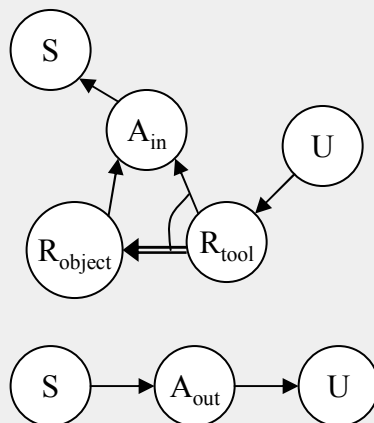
### • Un domaine d'application : la Chirurgie Augmentée

- Diversité des applications cliniques
- Diversité des techniques d'interaction
- Solutions d'interaction ad-hoc



## Réalisations

### • Situations d'interaction



### • Cas d'étude : Interaction avec un mini-écran

- Discontinuité perceptuelle
- Interaction innovante
- Utiliser notre approche

Espace de conception spécifique

- Données en sortie
- Usage du mini-écran

Développement d'un composant Mini-écran



*application CASPER*

## Perspectives

Evaluation ergonomique de la solution mini-écran

Vérification ergonomique à partir des situations d'interaction

Conception de l'interaction → Conception logicielle